



ISTITUTO COMPRENSIVO “L. PIRANDELLO”

SCUOLA INFANZIA - PRIMARIA - SECONDARIA I GRADO

CENTRO TERRITORIALE ISTRUZIONE ADULTI

DISTRETTO SCOLASTICO 052

Via Pastore s.n. - Quartiere Paolo VI - 74123 Taranto - TEL. 099/4721184 -
C.F. 90029700730 - Codice Univoco UFDCQZ - Codice IPA istsc_taic80300x
PEO: taic80300x@istruzione.it - PEC: taic80300x@pec.istruzione.it
Sito web: www.icpirandellota.edu.it



VIRTUAL TOUR 25 APRILE 2020

IL PROGETTO

Con questo lavoro multimediale progettato e inserito nell’Offerta Formativa della Didattica a Distanza, l’Istituto Comprensivo “L. Pirandello” di Taranto vuole offrire ai ragazzi l’opportunità di comprendere il senso e il significato della ricorrenza del 25 Aprile.

Si tratta di una Mostra Virtuale che mira a far vivere ai fruitori un’esperienza unica, un breve excursus immersivo, nel periodo della Resistenza, esplorato e raccontato con un linguaggio semplice e chiaro, ma con le opportunità offerte dal digitale, a partire dagli avvenimenti accaduti nella città di Milano, passando per Roma e fino ad arrivare a Taranto.

Attraverso la Realtà Virtuale e con l’ausilio di illustrazioni, audio, filmati e animazioni, gli alunni hanno voluto “divulgare la Storia” (anche nella Lingua dei Segni per diffondere la conoscenza presso un più ampio pubblico e rendere il lavoro ancora più inclusivo) immaginando il racconto di un nonno che risponde alle curiosità del nipote e paragonando il passato alla Resistenza dei giorni nostri, in cui i partigiani attuali sono medici, infermieri e tutti coloro che lottano per liberarci dalla pandemia del coronavirus.

Il lavoro, realizzato in remoto utilizzando piattaforme online, ha coinvolto i corsi E, I, L, il Coro LP d’Istituto, i docenti Rosa Cantore, Alessandro Catanzano, Patrizia Ferramosca, Valentina Gallenti, Patrizia Gargano, Salvatore Marangella, Paola Narraccio, Giulia Pezzarossa, Antonietta Perrone, Cosimo Pignatelli, Rosa Puntillo, Stefania Russi e Claudia Tribbia, che hanno guidato gli alunni nell’attuazione delle competenze pluridisciplinari acquisite con la collaborazione della Dirigente Scolastica Antonia Caforio.

Introduzione alla tecnologia

Il virtual tour è stato realizzato in ambiente Unity. I contenuti audio, video, testuali, disegni, immagini storiche, musiche ecc. sono stati realizzati/ricercati dagli alunni e dai docenti dell’Istituto Comprensivo Pirandello di Taranto. L’ app è stata sviluppata utilizzando un template open source che ha permesso l’impaginazione dei contenuti multimediali all’interno di immagini panoramiche 360 realizzate con il programma gratuito google street view. Esso è accessibile attraverso il web dalla pagina internet link <http://www.icpirandellota.edu.it/index.php/web-tv-video-gallery/20-web-tv-video-gallery> o con lo smartphone utilizzando una apposita app scaricabile dal seguente link:

<https://www.sensorama.com/appvrtouricpirandello/>

Come si usa?

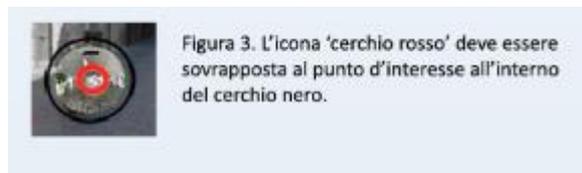
Il virtual tour è un software che racchiude al suo interno una serie di elementi multimediali (foto 360°, immagini, audio, video, descrizioni testuali). L'accessibilità a tali elementi è facilitata da una serie di strumenti comuni a tutte le piattaforme con cui si vuole utilizzarlo (PC/portatile, smartphone/tablet e visori VR). Infatti, è possibile navigare in modo panoramico a 360° fra i vari ambienti tenendo premuto il tasto destro del mouse se si utilizza un PC/portatile o con scrolling (scorrendo con le dita) se si utilizza uno smartphone/tablet. L'utente avrà a disposizione un 'occhio virtuale' rappresentato dalla icona dinamica a forma di cerchio di colore rosso.

È possibile navigare in modo panoramico a 360° fra i vari ambienti tenendo premuto il tasto destro del mouse se si utilizza un PC/portatile o con scrolling (scorrendo con le dita) se si utilizza uno smartphone/tablet. L'utente avrà a disposizione un 'occhio virtuale' rappresentato dalla seguente icona dinamica .

Per poter accedere ai contenuti multimediali bisogna muovere l'occhio virtuale su una serie di icone dislocate all'interno dei vari ambienti e a ciascuna icona corrisponderà un'azione:

1) CAMBIARE AMBIENTE: All'interno di ogni ambiente sono presenti uno o più punti di interesse (hotspots) indicati con dei cerchi neri con all'interno delle foto . Spostando l'occhio virtuale (icona rossa) all'interno dei cerchi neri (punti di interesse) sarà possibile cambiare ambiente (Figura 3). Il tour è stato sviluppato per consentire di avanzare fra i vari ambienti e anche di ritornare all'ambiente precedentemente visitato.

2) RITORNARE AL PUNTO INIZIALE: All'interno di ogni ambiente è presente la seguente icona  posizionata in basso all'altezza dei piedidell'osservatore; spostando l'occhio virtuale (icona rossa) all'interno di tale icona sarà possibile tornare al punto iniziale del tour.



3) AVVIA VIDEO: All'interno di ogni ambiente possono essere presenti una o più icone di questo tipo



che permettono di avviare un video se attivate sovrapponendo l'occhio virtuale (icona rossa)

4) AVVIA AUDIO: All'interno di ogni ambiente possono essere presenti una o più icone di questo tipo



che permettono di avviare un audio se attivate sovrapponendo l'occhio virtuale (icona rossa)

5) LEGGI TESTO: All'interno di ogni ambiente possono essere presenti una o più icone di questo tipo



che permettono di leggere un testo se attivate sovrapponendo l'occhio virtuale (icona rossa)